



# FAKULTÄT FÜR INFORMATIK

DER TECHNISCHEN UNIVERSITÄT MÜNCHEN



## PRÜFUNGSAUSSCHUSS

Name:	<input type="text"/>		
Vorname:	<input type="text"/>		
Matrikelnummer:	<input type="text"/>		
Fachsemester:	<input type="text"/>		
Studienadresse:	<input type="text"/>	Tel./ Mobil:	<input type="text"/>
Heimatadresse (falls abweichend):	<input type="text"/>	Tel./ Mobil:	<input type="text"/>
E-Mail-Adresse:	<input type="text"/>		

### Anmeldung einer Bachelor-Arbeit im Studiengang B.Sc. Informatik: Games Engineering\*

Thema (deutsch und englisch):

Sprache der B.Sc.-Arbeit:  Deutsch  Englisch

Themensteller/in:  Betreuer/in(nen):

Beginn: 15.  20

Garching, den

\_\_\_\_\_  
(Unterschrift Themensteller/in)

\_\_\_\_\_  
(Unterschrift Bearbeiter/in)

**Dieses Formblatt ist im Einvernehmen mit Themensteller/-in und Betreuer/-in auszufüllen und spätestens eine Woche vor Bearbeitungsbeginn der Bachelor-Arbeit an das Servicebüro-Studium zu senden: Per Hauspost an SB-S-IN oder per Mail an [bsc-games-sachb@in.tum.de](mailto:bsc-games-sachb@in.tum.de)**

\* Im Studiengang Informatik: Games Engineering werden die Bachelor's Thesis und das Kolloquium getrennt bewertet.