

6. Lineare Gleichungssysteme und Matrizen

Beispiele:

(1)

$$x_1 + x_2 + 2x_3 = 2$$

$$2x_1 + 2x_2 - x_3 = 1$$

$$3x_1 + 4x_2 + 2x_3 = 2$$

Lösungen?

Auflösen + Einsetzen?

(2)

$$x_1 + x_2 + 2x_3 = 2$$

$$0x_1 + x_2 - 4x_3 = -4$$

$$0x_1 + 0x_2 - 5x_3 = -3$$

$\rightarrow x_3$

$\rightarrow x_2$

$\rightarrow x_1$

Lösung: $x_3 = \frac{3}{5}$, $x_2 = -\frac{8}{5}$, $x_1 = \frac{12}{5}$

Beobachtung: Lineare Gleichungssysteme in „zeilenstufenform“
kann man schnell lösen.

In der Tat kann jedes lineare Gleichungssystem durch die so genannten elementaren Zeilenumformungen in zeilenstufenform gebracht werden, ohne dass sich die Lösungsmenge dabei ändert.

Diese elementaren Umformungen sind:

- Vertauschen von Gleichungen („zeilen“)
- Multiplizieren einer Gleichung mit einer Zahl $\neq 0$
- Addieren des Vielfachen einer Gleichung zu einer anderen.

Beispiel

(3)

$$\begin{array}{r} x_1 + x_2 = 1 \\ 2x_1 - x_2 = 5 \end{array} \quad \left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} \cdot (-2)$$

$$\begin{array}{r} x_1 + x_2 = 1 \\ 0 \cdot x_1 - 3x_2 = 3 \end{array}$$

Die Lösungsmenge ist $\{ (2, -1) \}$

Ökonomische Schreibweise:

$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 5 \end{array} \right) \quad \left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} \cdot (-2)$$

$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -3 & 3 \end{array} \right)$$

Zurück zu Beispiel (1)

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 2 \\ \boxed{2} & 2 & -1 & 1 \\ 3 & 4 & 2 & 2 \end{array} \right) \quad \left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} \cdot (-2)$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & -5 & -3 \\ 3 & 4 & 2 & 2 \end{array} \right)$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 2 \\ \boxed{3} & 4 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & -5 & -3 \end{array} \right) \left. \begin{array}{l} \uparrow \\ \leftarrow \end{array} \right\} \cdot (-3)$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & -4 & -4 \\ 0 & 0 & -5 & -3 \end{array} \right) \rightarrow x_3 \left. \begin{array}{l} \left. \begin{array}{l} \left. \begin{array}{l} \rightarrow x_2 \\ \rightarrow x_1 \end{array} \right\} \right\} \end{array} \right\}$$

Allgemein:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2$$

\vdots

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m$$

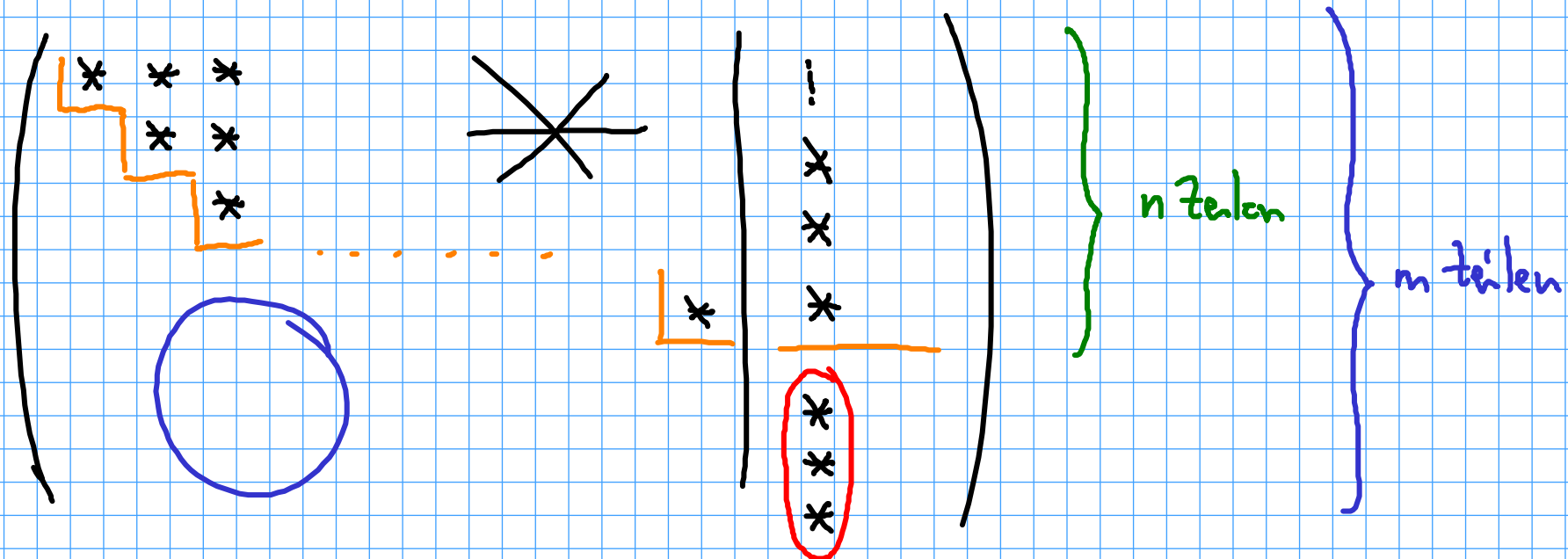
entspricht

$$\left(\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right)$$

Koeffizientenmatrix A

erweiterte Koeffizientenmatrix $A|b$

elementare Zeilenumformungen \rightarrow



Wenn hier Zahlen $\neq 0$
stehen bleiben,
gibt es keine Lösung

ander Fall $m < n$

z.B.
$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

d.h.

$$x_1 + x_2 + 2x_3 = 1$$

$$x_2 + x_3 = 1$$

Hier gibt es unendlich viele Lösungen. Wähle x_3 beliebig und finde „passendes“ x_1 und x_2 dazu.

Bemerkung: Auch im Fall $m < n$ ist denkbar, dass keine Lösung existiert, z.B.

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

Bezeichnungen: Eine Matrix („rechteckiges Schema“) mit m Zeilen und n Spalten nennt man $m \times n$ -Matrix (mit Einträgen aus \mathbb{R})

Die Menge aller solchen Matrizen bezeichnet man mit $\mathbb{R}^{m \times n}$ oder $\mathbb{R}^{(m,n)}$

Beispiel:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ \sqrt{2} & 3 & \pi \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 3}$$

Rechnen mit Matrizen:

Seien $A, B \in \mathbb{R}^{m \times n}$

Schreibweise

$$A = (a_{ij})$$

„das Element in der i -ten Zeile
und j -ten Spalte der Matrix A
heißt a_{ij} “

$$B = (b_{ij})$$

Wir setzen $A+B := (a_{ij} + b_{ij})$ und für $\lambda \in \mathbb{R}$ sei $\lambda A := (\lambda a_{ij})$

Beispiele:

$$(1) \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -5 & \pi \\ 7 & 3 \\ \frac{1}{2} & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 & 2+\pi \\ 10 & 7 \\ \frac{1}{2} & 12 \end{pmatrix}$$

$$(2) \quad 3 \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 6 \\ 9 & 12 & 15 \end{pmatrix}$$

Matrix-Multiplikation Sei $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{m \times n}$ und $B = (b_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times k}$

Das Matrix-Produkt $C = A \cdot B$ ist die Matrix $C = (c_{ij}) \in \mathbb{R}^{m \times k}$

mit

$$c_{ij} := \sum_{l=1}^n a_{il} b_{lj}$$

Beispiel:

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 5 & 1 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \\ 1 & 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 & 38 \\ 23 & 61 \end{pmatrix}$$

$$2 \cdot 3 + 3 \cdot 1 + 4 \cdot 1 = 13$$

$$2 \cdot 2 + 3 \cdot 2 + 4 \cdot 7 = 38$$

„zeile mal Spalte“

Rechenregeln: Seien A, B, C Matrizen (so, dass folgende Summen und Produkte sinnvoll sind). Dann gilt

$$(1) \quad (A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C)$$

$$(2) \quad (A + B) \cdot C = AC + BC$$

$$(3) \quad A(B + C) = AB + AC$$

Achtung! Im Allgemeinen ist $AB \neq BA$

Spezialfall: „Matrix-Vektor-Multiplikation“

Beispiel:

$$\begin{pmatrix} 3 & 5 & 1 \\ 3 & 4 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 16 \\ 17 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \end{pmatrix}$$

Ein lineares Gleichungssystem ist eine Gleichung der Form

$$A x = b$$

$m \times n$ -Matrix \nearrow $n \times 1$ -Matrix (gesucht) \nwarrow $m \times 1$ -Matrix